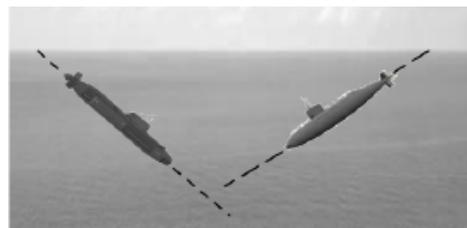


**EXERCICE 3 (4 points) Commun à tous les candidats**

L'objectif de cet exercice est d'étudier les trajectoires de deux sous-marins en phase de plongée.

On considère que ces sous-marins se déplacent en ligne droite, chacun à vitesse constante. À chaque instant  $t$ , exprimé en minutes, le premier sous-marin est repéré par le point  $S_1(t)$  et le second sous-marin est repéré par le point  $S_2(t)$  dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  orthonormé dont l'unité est le mètre.

Le plan défini par  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  représente la surface de la mer. La cote  $z$  est nulle au niveau de la mer, négative sous l'eau.



1. On admet que, pour tout réel  $t \geq 0$ , le point  $S_1(t)$  a pour coordonnées :

$$\begin{cases} x(t) = 140 - 60t \\ y(t) = 105 - 90t \\ z(t) = -170 - 30t \end{cases}$$

- a. Donner les coordonnées du sous-marin au début de l'observation.
- b. Quelle est la vitesse du sous-marin ?
- 2. On se place dans le plan vertical contenant la trajectoire du premier sous-marin. Déterminer l'angle  $\alpha$  que forme la trajectoire du sous-marin avec le plan horizontal.



On donnera l'arrondi de  $\alpha$  à 0,1 degré près.

- 3. Au début de l'observation, le second sous-marin est situé au point  $S_2(0)$  de coordonnées  $(68; 135; -68)$  et atteint au bout de trois minutes le point  $S_2(3)$  de coordonnées  $(-202; -405; -248)$  avec une vitesse constante.

À quel instant  $t$ , exprimé en minutes, les deux sous-marins sont-ils à la même profondeur ?

**CORRECTION**

1. a. Si  $t = 0$  alors les coordonnées du sous-marin au début de l'observation sont A  $(140; 105; -170)$

b. En cinématique, le vecteur vitesse est un vecteur obtenu en dérivant les coordonnées cartésiennes de la position par rapport au temps.  $\vec{v}_1(t) : \begin{cases} x'(t) = -60 \\ y'(t) = -90 \\ z'(t) = -30 \end{cases}$

La norme de ce vecteur dans ce repère orthonormé nous donne la vitesse.  $v_1 = \sqrt{60^2 + 90^2 + 30^2} = 30\sqrt{14}$

2. B est le point de la trajectoire du premier sous-marin obtenu pour  $t = 1$ ,  $\vec{BC} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 30 \end{pmatrix}$  donc (BC) est perpendiculaire

au niveau de la mer

Le plan (ABC) contient la droite (AB) donc la trajectoire du sous-marin et est perpendiculaire au niveau de la mer.

Le triangle ABC est rectangle en C :  $\vec{BC} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 30 \end{pmatrix}$  et  $\vec{AC} \begin{pmatrix} 60 \\ 90 \\ 0 \end{pmatrix}$

(AC) est parallèle au niveau de la mer (droite du plan  $z = -170$ ) donc  $\alpha$  est une mesure de l'angle  $\widehat{BAC}$

$\vec{AB} \begin{pmatrix} -60 \\ -90 \\ -30 \end{pmatrix}$ ,  $AB = \sqrt{60^2 + 90^2 + 30^2} = 30\sqrt{14}$  et

$\vec{AC} \begin{pmatrix} 60 \\ 90 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $AC = \sqrt{60^2 + 90^2 + 0^2} = 30\sqrt{13}$

$\cos \alpha = \frac{AC}{AB}$  soit  $\cos \alpha = \frac{\sqrt{13}}{\sqrt{14}}$  donc  $\alpha \approx 15,5^\circ$

3. Au début de l'observation, le second sous-marin est situé au point  $S_2(0)$  de coordonnées  $(68; 135; -68)$  et atteint au bout de trois minutes le point  $S_2(3)$  de coordonnées  $(-202; -405; -248)$  avec une vitesse constante.

Le sous-marin se déplace à vitesse constante donc  $\vec{v}_2(t) (a; b; c)$  où  $a, b$  et  $c$  sont des réels.

donc pour tout réel  $t \geq 0$ , le point  $S_2(t)$  a pour

coordonnées :  $\begin{cases} x(t) = 68 + at \\ y(t) = 135 + bt \\ z(t) = -68 + ct \end{cases}$

Si  $t = 3$  alors  $\begin{cases} x(3) = 68 + 3a = -202 \\ y(3) = 135 + 3b = -405 \\ z(3) = -68 + 3c = -248 \end{cases}$  donc

$\begin{cases} 3a = -270 \\ 3b = -540 \\ 3c = -180 \end{cases}$  soit  $a = -90; b = -180$  et  $c = -60$

Pour tout réel  $t \geq 0$ , le point  $S_2(t)$  a pour coordonnées :

$\begin{cases} x(t) = 68 - 90t \\ y(t) = 135 - 180t \\ z(t) = -68 - 60t \end{cases}$

Donc l'instant  $t$ , exprimé en minutes, pour lequel les deux sous-marins sont à la même profondeur correspond à l'instant où les cotes des deux sous-marins sont identiques soit :

$-170 - 30t = -68 - 60t$   
 $\Leftrightarrow 30t = 170 - 68$   
 $\Leftrightarrow t = 3,4$  min