LE DEUX POUR UN

Qu'est-ce que le 2 pour 1 ?

C'est faire utiliser deux atouts au preneur pendant que la défense n'en utilise qu'un.

Comment le pratiquer et pourquoi ?

Lorsque la défense a trouvé la coupe du preneur, le joueur placé au milieu ou encore mieux devant l'attaquant lance un petit atout pair (non demandeur) pour donner la main à l'un de ses partenaires qui rejoue dans la coupe. Le preneur a usé deux atouts, ce qui permet à la défense de déborder.

Remarques

- ♦ Le 2 pour 1 ne peut pas être joué par le joueur du fond.
- ♦ Il est préférable d'avoir localisé le Petit (surtout s'il est en défense).
- ♦ Autre pratique du 2 pour 1 (plus rare) : si le preneur a 2 coupes et qu'un défenseur surcoupe, le joueur placé devant ou au milieu peut jouer la surcoupe pour un retour dans la 2^{ème} coupe.

Exemple

a) Quel sera l'écart effectué par le preneur et pourquoi ? (entame par le défenseur placé devant)

PRENEUR	CHIEN	JEU AVEC CHIEN INCORPORE	ECART	POURQUOI
A 20 - 19 - 17 - 3 - 1 - Ex	A 10	A 20 - 19 - 17 - 10 - 3 - 1 - Ex		Le preneur fait une coupe et écarte les deux cavaliers en danger.
P C - 6 - 4	P 5	P C - 6 - 5 - 4	P C	
C 7 - 5 - 3 - As	C	C 7 - 5 - 3 - As	C 7 - 5 - 3 - As	
K R - C - 9	K V - 7	K R - C - V - 9 - 7	K	
T C - 4	T R - 10	T R - C - 10 - 4	T C	

Etui n°2

b) quelle sera l'entame du joueur Nord placé devant le preneur ?

Entame Dame de Coeur dans le but de trouver la coupe

c) qui déclenchera le 2 pour 1 ?

Le joueur Nord (après le pli de la Dame de Carreau)

<p>PRENEUR (OUEST) - jeu écarté</p> <p>A 20 - 19 - 17 - 10 - 3 - 1 - Ex</p> <p>P 6 - 5 - 4</p> <p>C</p> <p>K R - C - V - 9 - 7</p> <p>T R - 10 - 4</p>	<p>DEVANT (NORD) - entame</p> <p>A 16 - 12 - 11 - 6 - 4</p> <p>P D - 8 - 2</p> <p>C R - D - 10 - 6</p> <p>K D - 10 - 8 - 2</p> <p>T 8 - As</p>
<p>FOND (SUD)</p> <p>A 21 - 18 - 14 - 13</p> <p>P V - 9 - 7 - 3 - As</p> <p>C C - V - 4 - 2</p> <p>K 5 - 4 - 3</p> <p>T V - 9</p>	<p>MILIEU (EST)</p> <p>A 15 - 9 - 8 - 7 - 5 - 2</p> <p>P R - 10</p> <p>C 9 - 8</p> <p>K 6 - As</p> <p>T D - 7 - 6 - 5 - 3 - 2</p>

	NORD	OUEST	SUD	EST	Notes
Pli 1	* D C	1 A	2 C	9 C	Pose du Petit du Preneur (=faiblesse)
Pli 2	2 K	* R K	3 K	As K	
Pli 3	D K	* V K	4 K	6 K	
Pli 4	* 4 A	10 A	13 A	15 A	4 d'atout (pair) de devant pour 2 pour 1
Pli 5	6 C	3 A	4 C	* 8 C	Retour ♥ du milieu dans la coupe
Pli 6	8 K	* C K	5 K	9 A	
Pli 7	6 A	20 A	21 A	* 2 A	2 d'atout du milieu pour 2 pour 1
Pli 8	10 C	17 A	* V C	8 A	Retour ♥ du fond dans la coupe
Pli 9	10 K	* 7 K	18 A	7 A	Retour atout du fond pour ne pas donner les points à ♥ et faire une entrée hasardeuse
Pli 10	16 A	Ex	* 14 A	5 A	
Pli 11	* 11 A	19 A	As P	2 T	
Pli 12	12 A	* 9 K	V T	3 T	
Pli 13	* R C	4 P	C C	5 T	
Pli 14	* 2 P	5 P	3 P	R P	Ouverture ♠ car Roi de ♣ vu au chien et défausses
Pli 15	D P	6 P	V P	* 10 P	♣ des partenaires. Pose du Roi de ♠ pour retour
Pli 16	* 8 P	4 T	9 P	D T	
Pli 17	As T	10 T	* 7 P	6 T	
Pli 18	8 T	R T	* 9 T	7 T	
SCORE	2 de chute : - 54				