

Un système contre la défense Pirc pour le joueur de club

Le système présenté ci-dessous est le fruit des recherches d'un ancien coéquipier de Belfort-Echecs, le mulhousien Pascal Herb, et avec lequel il fit des ravages au début des années 80. Il est idéal pour affronter la défense Pirc au niveau amateur. En effet : 1/ il est correct, c'est-à-dire qu'il n'existe pas de réfutation connue ; 2/ il nécessite de mémoriser des *plans* et non des *variantes* ; 3/ si les Noirs ne savent pas exactement comment réagir, leur horoscope dégage aussitôt des senteurs de sapin.

Partie 1

*Un étrangement typique.
Le plan avec Cf3-d2-c4 et Dd6.*

Herb (2200) - Baudry (2080)
Championnat de France,
Vitrolles, 21.08.1981

**1.e4 d6 2.d4 Cf6 3.Cc3 g6 4.Cf3 Fg7
5.Fe2 0-0 6.0-0 c6 [6...Fg4 7.Fe3 Cc6
8.d5 Fxf3 9.Fxf3 Ce5 10.Fe2 c6 11.a4 Da5
12.Ta3! Tfc8 13.Tb3 Tab8 14.Dd4! c5
15.Dd1±] 7.a4 a5 8.Fe3 Dc7 9.Cd2 e5
10.dxe5! dxe5**

La structure de pions est symétrique, d'où l'importance de la colonne "d". Or, si le Fe3 vient se placer en b6, les tours noires n'auront plus accès à la case d8 afin de contester cette colonne. Par ailleurs, le Fg7 a mauvaise mine.

11.Cc4 Cbd7



12.Dd6! Eliminant le principal défenseur des cases noires de l'aile dame. **12...Dxd6 13.Cxd6 Ce8 14.Cxc8 Txc8 15.Tfd1 Cef6 16.g4!** Prenant de l'espace à l'aile roi. Le Cf6 n'aura bientôt plus de place pour pique niquer. **16...h6 17.h4 Tfd8** [Si 17...Cb8 (afin de pouvoir jouer Cfd7) 18.Fb6 (voir

la note au 10^{ème} coup).] **18.g5 hxg5 19.hxg5± Ch7 20.Fg4 Chf8 21.Td2! Ce6 22.Fxe6 fxe6 23.Tad1 Tc7 24.Fb6 Cxb6 25.Txd8+ Rf7 26.T1d3 Re7 27.Tg8 Rf7 28.Tb8 1-0**

Partie 2

*Les Noirs permettent a4-a5.
Le plan avec Fc4xCe6.*

Herb (2230) – Seret (2375)
Championnat de France,
Belfort (1), 12.08.1983

**1.e4 d6 2.d4 Cf6 3.Cc3 g6 4.Cf3 Fg7
5.Fe2 0-0 6.0-0 c6 7.a4 Cbd7 [A la
lumière de cette partie, il vaut mieux
stopper le pion a4 : 7...a5] 8.h3 e5 9.dxe5
dxe5 10.Fc4!**



10...De7 11.a5

Les Blancs ont la main mise sur l'aile dame.

11...Cc5 12.De2 Ce6



13.Fxe6!

Prophylaxie ! Les Blancs n'hésitent pas à "sacrifier" leur joli fou c4 pour empêcher l'installation d'un cavalier adverse en d4 ou f4. Nous avons déjà vu le même type de coup dans la partie Herb - Baudry (22.Fxe6) mais il était alors "plus facile à jouer".

13.Td1?! Ch5 14.Fe3 Chf4 15.Df1 Df6 16.Rh2 g5 et les Noirs ont du contre jeu sur le roi blanc : Novak (2345) - Sznapiak (2405), Stry Smokovec 1977.

13...Dxe6 [13...Fxe6 14.Cxe5] **14.Fe3 Ch5** **15.Tfd1 Te8** [15...Cf4 aurait à présent pour réponse 16.Fxf4 exf4 17.Ta4! (avec l'idée e5, lorgnant le pion f4) 17...h6 18.e5 Df5 19.Td6 Fe6 20.Tb4 et les Blancs dominant sans partage.] **16.Dd2 ±**

Les Blancs maîtrisent la colonne "d" et le Fg7 ne peut être comparé au Fe3. C'est ce type de comparaison qui montre à quel point le plan avec Fe3, Dd2 et Fh6 peut être inoffensif lorsque les deux camps ont roqué sur la même aile.

16...Ff8 17.b3 Df6 (menace Fxh3) **18.Ce2 Cg7** [En effet, si 18...Fxh3?? alors 19.Fg5!] **19.Dc3 De7** [19...a6 donnerait pour toujours la case b6 aux Blancs.] **20.a6!** Détruisant l'aile dame noire. **20...bxa6 21.Dxc6 Tb8? 22.Fg5** [Ou bien 22.Cc3 et si 22...Fb7 23.Dd7 et les Noirs sont écrasés.] **22...Db7 23.Dxb7 Fxb7 24.Cc3! Tec8** [24...Ce6 25.Ff6 et e5 tombe.] **25.Cd5 Ce6** [25...Fxd5 26.exd5 Txc2 27.Cxe5 ±] **26.Ff6 Cd4?** La fin de partie semble avoir été jouée en Zeitnot. [26...Txc2 27.Fxe5 Tbc8 28.b4 ±] **27.Fxe5 Cxf3+ 28.gxf3 Fg7 29.Fxb8 Txb8 30.Ta4**

f5 31.Tc4 a5 32.Tc7 Fa6 33.Ce7+ Rh8 34.Cc6 1-0

Partie 3

Un autre exemple où les Noirs autorisent a4-a5... et oublie également de se développer.

Herb (2230) - Manouck (2335)

Championnat de France,
Belfort (8), 20.08.1983

1.e4 g6 2.d4 Fg7 3.Cf3 d6 4.Fe2 Cf6 5.Cc3 0-0 6.0-0 c6 7.a4 Dc7 [7...a5] 8.a5! e5 9.dxe5 dxe5 10.Fc4 Ch5?! [10...Cbd7] 11.Fe3 Fg4 12.h3 Td8?



13.hxg4! Certainement une surprise pour les Noirs ! **13...Txd1 14.Tfxd1 Cf4 15.Cg5** Le pion f7 va payer. **15...Ff6 16.Cxf7 g5 17.g3 Cg6 18.Fb6!! De7** [18...axb6 19.axb6 Txa1 20.bxc7 et la dame blanche va réapparaître.] **19.Fd8! Dc5 20.Fxf6 1-0**

Partie 4

Autre exemple du plan "fou prend cavalier e6". La conquête des cases noires de l'aile dame.

Herb (2230) - Bernard (2335)

Championnat de France,
Belfort (10), 21.08.1983

1.e4 d6 2.d4 Cf6 3.Cc3 g6 4.Cf3 Fg7 5.Fe2 0-0 6.0-0 c6 7.a4 Dc7 [7...a5] 8.a5! e5 9.dxe5 dxe5 10.Fc4 Après deux gains

contre Manouck et Seret, Pascal Herb ne craint pas une amélioration des Noirs. **10...Cbd7 11.h3 Cc5 12.De2 Ch5 13.Td1 h6 14.Fe3 Ce6** [14...Cf4!? 15.Dd2 Cce6 16.Dd6 Dxd6 17.Txd6 Td8 18.Tad1 Txd6 19.Txd6 Rf8 20.Rf1 Et les noirs ont du mal à terminer leur développement (Primel).] **15.Fxe6!** La même idée que contre Jean-Luc Seret. **15...Fxe6 16.Fc5 Tfd8 17.Txd8+! Dxd8** [17...Txd8? 18.Fxa7] **18.De3! a6 19.Fb6 De7 20.Ca4! Te8 21.Cc5 Fc8 22.Td1 ±**



Les cases noires de l'aile dame et la colonne "d" appartiennent aux Blancs. **22...Cf4 23.Dd2 f5 24.Te1 Df7 25.Te3 Ce6 26.Cd3 Cg5?!** [26...Cd4 27.Cfxe5 Fxe5 28.Cxe5 Txe5 29.Fxd4 Txe4 30.Txe4 fxe4 31.Dxh6 Dh7 32.Dg5+- (Primel).] **27.Cxg5 hxg5 28.Te1 g4?!** La fin de partie ressemble à un Zeitnot réciproque. **29.hxg4 fxg4 30.g3?! [30.De3] 30...Tf8 31.b3 Ff6 32.Fe3 Td8 33.Fg5 De7 34.Fxf6 Dxf6 35.Dc3 Td4? 36.Dc5 Dd6 37.Dxe5 Txd3 38.De8+ Rg7 39.cxd3 1-0**

Partie 5

Une préparation d'Aldo Haik.

Herb (2420) - Haik (2400)

Championnat de France, playoff, 1983

1.e4 d6 2.d4 Cf6 3.Cc3 g6 4.Cf3 Fg7 5.Fe2 0-0 6.0-0 c6 7.a4 a5 Haik connaît la musique : le pion blanc n'ira pas en a5. **8.Cd2 Ca6 9.Te1 Cb4 10.Ccb1 e5 11.c3 Ca6 12.dxe5 dxe5 13.Dc2 Cc5**



Cette position est certainement le fruit d'une préparation des Noirs. Le plan Ca6-b4-a6-c5 semble un bon antidote au "système Herb". **14.Ca3 Cg4 15.h3 Cxf2** "Coup normal." En effet, au moment où Haik joue Cg4, il a nécessairement prévu h3. L'idée n'était certainement pas de revenir en f6 avec le cavalier ! De la même façon, ce sacrifice n'a pas dû surprendre Herb... ce qui ne l'empêchera de se tromper deux coups plus tard. **16.Rxf2 Dh4+ 17.g3?** [La défense correcte était : 17.Rf1 f5 18.Fc4+ (18.Dd1? fxe4+ 19.Rg1 Fxh3! ...20.gxh3? Dg3+ 21.Rh1 Tf2-+) 18...Rh8 19.Te2! fxe4+ 20.Rg1 Ff5 21.Cf1 etc.] **17...Dxh3 18.Cf1 f5** [18...Fe6!? ... Fb3] **19.Fc4+ Rh8 20.Rg1 fxe4 21.Dg2 Cd3 22.Txe4 Dxg2+ 23.Rxg2 Fh3+! 24.Rxh3 Cf2+ 25.Rg2 Cxe4 26.Fe3 Tad8 27.Te1** Le jeu peut probablement être amélioré de part et d'autre pour la séquence des dix derniers coups. Après cette escarmouche et une fois la fumée dissipée, la position est approximativement égale. Survient à présent une autre phase du combat, très difficile à appréhender dans les conditions d'une partie de tournoi. **27...Td7 28.Fe6 Td3 29.Fa2?!** [29.Cc4 aurait évité toutes ces histoires...] **29...Txe3! 30.Txe3 Tf2+ 31.Rg1 Txb2 32.Txe4 Txa2 33.Cb1 b5μ 34.axb5 cxb5 35.c4 b4 36.c5 Tc2 37.Ce3 Txc5 38.Cc4 a4 39.Rf2 a3 40.Cbd2 a2 41.Cb3 Rg8 42.Re2 Tc8 43.Ccd2 Tc1 44.Txb4 a1D 45.Cxa1 Txa1 46.Tb8+ Ff8 47.Cc4 Ta4 48.Tc8 h5 49.Rf3 Rh7 50.Tc7+ Rh6 51.Cxe5 Ta3+ 52.Rg2 Ta2+ 53.Rf3 Ta3+ 1/2-1/2**

Partie 6

Les Noirs tentent de stopper le pion a4 par ...b6.

Herb (2345) - Hoffmann (2155)

Bischwiller, 1998

1.e4 d6 2.d4 Cf6 3.Cc3 g6 4.Cf3 Fg7
5.Fe2 0-0 6.0-0 c6 7.a4 b6 8.Te1 Cbd7
9.e5 Ce8 10.Fg5 f6 11.Fh4 d5 12.exf6
exf6 13.Fg3 Il est clair que l'invention des
Noirs ne marche pas très bien. Il y a une
erreur dans les comptes d'Hoffmann. (1)
13...f5 14.Dd2 Cdf6 15.Ce5 Fb7 16.a5



Le pion b6 ne suffit pas : il faut bel et bien un pion noir en a5 pour stopper le malfaiteur a4. La façon dont les Blancs vont maintenant coloniser les cases noires de l'aile dame est très instructive. 16...bxa5 17.f3 Ch5 18.Ff2 Cc7 19.Txa5 Ce6 20.Ca4 Chf4 21.Ff1 Fh6 22.Dc3 c5 23.Cxc5 Cxc5 24.Txc5 Ce6 25.Cc6 Dd6 26.Te5 Cxc5 27.Ce7+ Rf7 28.dxc5 Dxe7 29.Txe7+ Rxe7 30.c6 1-0

(1) Désolé, celle là je ne pouvais pas la laisser passer.

Partie 7

Les Noirs ne comprennent rien à ce qui se passe et les Blancs déroulent le plan Cd2-c4 / Dd6.

Herb (2350) - Werner (2225)

Bundesliga, 1998

1.e4 d6 2.d4 Cf6 3.Cc3 g6 4.Cf3 Fg7
5.Fe2

On peut se demander pourquoi, dans ce système, le fou vient d'abord en e2 puis en c4. Voici la réponse : si 5.Fc4?! Cxe4 6.Fxf7+ (6.Cxe4 d5 7.Fd3 dxe4 8.Fxe4 donne un milieu de partie agréable pour les Noirs) 6...Rxf7 7.Cxe4 Tf8 les Noirs vont roquer "à la main" (Rg8) et l'expérience a montré qu'ils n'avaient pas de soucis particuliers dans ce type de position.

5...0-0 6.0-0 c6 7.a4 Cbd7 8.Fe3 e5 9.dxe5! dxe5 10.Cd2! De7 11.Cc4 Td8 12.Dd6! Ff8 13.Tfd1 Dxd6 14.Cxd6 Fxd6 15.Txd6 Te8 16.a5 Rg7 17.g4!



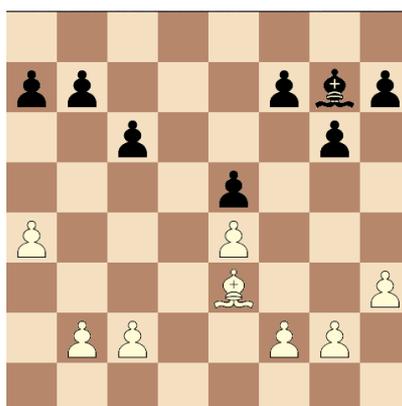
Tout se passe comme dans Herb - Baudry, à la différence près que les Blancs ont en plus le pion en a5 et qu'il n'y a pas eu besoin de la célèbre manœuvre Fe2-c4. On remarque que les Noirs n'ont pas commis de faute grave ni joué de coups particulièrement choquants. Pourtant, leur position est extrêmement difficile... bien qu'il ne soit pas certain qu'ils s'en rendent compte ! 17...Cf8 18.g5 Ch5 19.Fxh5 gxh5 20.Rg2 Cg6 21.f3 h4 22.Rf2 Fe6 23.a6 Encore un thème connu. Les Blancs récitent leur leçon. Par la suite, "il n'y a plus qu'à" être soigneux et on encaisse le point. 23...bxa6 24.Txc6 Tab8 25.b3 Fd7 26.Tc5 Tbc8 27.Txa6 Fe6 28.Txa7 Txc5 29.Fxc5 Td8 30.Fe3 Tc8 31.Fd2 Cf4 32.Ta5 Ch3+ 33.Re2 Cxg5 34.Txe5 f6 35.Ta5 Ff7 36.e5 fxe5 37.Txe5 Ce6 38.Te4 h3 39.b4 Td8 40.Fe3 Tc8 41.Rd2 Td8+ 42.Re1 Td6 43.b5 Fg6 44.Tc4 Td7 45.Tc6 Rf7 46.Ce4 Fh5 47.Cd2 Cd8 48.Th6 Fg6 49.Txh3 Cb7 50.Th4 Tc7 51.Tc4 Te7 52.Ce4 1-0

Résumé

1/ Les Blancs choisissent un développement calme avec d4, Cc3, Cf3 et Fe2 (et non Fc4, voir partie 7) ;

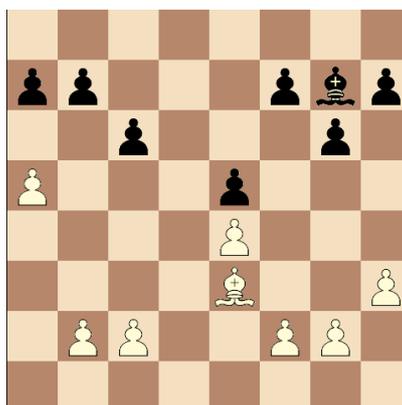
2/ Lorsque les Noirs jouent ...c6, les Blancs répondent a4, afin de stabiliser une future pièce en c4 (cavalier ou fou) contre la poussée ...b7-b5 et aussi de menacer d'une expansion à l'aile dame par a4-a5.

3/ Lorsque les Noirs jouent ...e5, les Blancs échangent immédiatement et, après la séquence dxe5 dxe5, obtiennent la structure suivante :



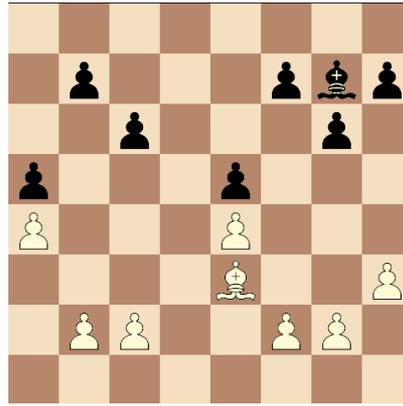
Dans cette situation, le Fe3 est très supérieur au Fg7. Depuis que ce dernier a quitté la diagonale a3/f8 et que le pion noir est en c6, les cases noires sont faibles, en particulier c5 et d6.

La menace positionnelle est a4-a5 :

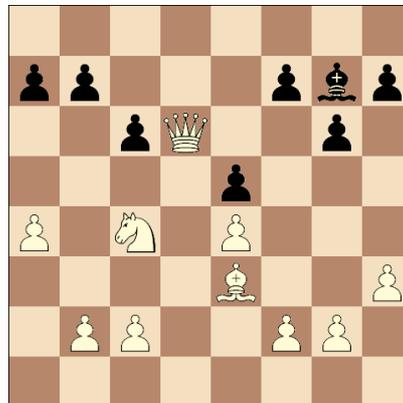


Si les Noirs permettent cette avance, leur aile dame est congestionnée (parties 2, 3, 4 et 7). Par ailleurs, l'empêcher par ...b6 n'est pas une solution adéquate (partie 6).

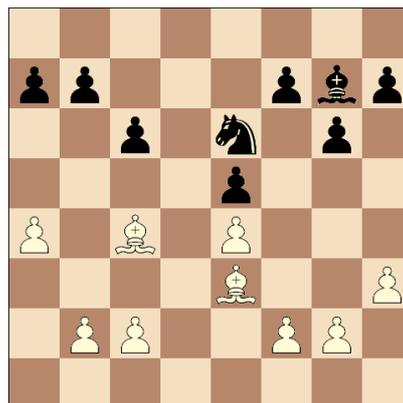
Le mieux pour les Noirs est de pousser eux-mêmes ...a5, mais dans ce cas la case b6 est une faiblesse supplémentaire (partie 1) :



4/ Dans le « système Herb », les Blancs disposent de deux plans. Le premier consiste à manœuvrer le Cf3 vers c4 puis, avec Dd6, échanger la dame adverse qui est devenu le principal défenseur des cases noires :



5/ Le second consiste à redéployer le Fe2 en c4 afin d'éradiquer par Fxe6 toute tentative des Noirs d'occuper d4 (Ce6-d4).



Enfin, n'oublions pas que ce système ne réfute pas la défense Pirc ! Il existe probablement plusieurs antidotes mais celui qu'a découvert Aldo Haïk semble tout à fait suffisant (partie 5). Toutefois, si le joueur qui conduit les Noirs est obligé de trouver un remède *sur l'échiquier*, il ne reste plus qu'à lui souhaiter bon courage.