



BLOODLUST

LE CHAGAR ENCHAÎNÉ - SOMMAIRE

CHAGAR DE TÊTE

Cette aide de jeu recense les différents numéros publiés afin d'en faire un index.

PEUPLES

Les Batranobans

- Le conseil des Bathras N° 88
- Les cavaliers volants N° 49
- Les nobles familles Bathras N° 47

Les Dérigions

- La gladiature dérigione N° 74
- L'édit de Mansard N° 8-bis
- Noblesse dérigione N° 8
- Un gentil monsieur sans histoire N° 162

Les Gadhars

- Les souvenirs gadhars N° 89

Les Piorads

- Conte piorad N° 27
- Les rois du Nord N° 77
- Les tatouages piorads N° 23
- Mythes et légendes piorades N° 43
- Noblesse du Nord N° 42

Les Vorozions

- La politique vorozione N° 21
- Les enfants effacés de Nérolazarevskaya N° 35
- L'or de la Légion N° 155
- Mondanités : le cercle de Cercinatus N° 37
- Noblesse vorhe N° 9

HISTOIRE

- Figures impériales N° 25
- L'Empire, le dessous des cartes N° 29
- L'éternelle guerre du Nord N° 50

TANAEPHIS

- Catastrophe(s) ! N° 82
- La Chaîne des Forts 1/2 N° 64
- La Chaîne des Forts 2/2 N° 65
- La danse des rocs enragés N° 156
- La Meule-Fariale (village vorozion) N° 7
- La Porte du Sel (région) N° 17
- Le désert des Saménelles 1/2 N° 169
- Le désert des Saménelles 2/2 N° 170
- Le guide du routard suicidaire : Rockford N° 83
- Les arènes de Pôle N° 76

• Les canaux souterrains de Pôle	N° 52
• Les plaines du centre	N° 51
• Lieux et personnalités des canaux	N° 54
• Pôle – Détails et notes utiles - 1	N° 132
• Pôle – Détails et notes utiles - 2	N° 133
• Pôle – Détails et notes utiles - 3	N° 134
• Pôle – Détails et notes utiles - 4	N° 135
• Pôle – Géographie urbaine improbable 1	N° 150
• Pôle – Géographie urbaine improbable 2	N° 151
• Pôle – Géographie urbaine improbable 3	N° 152
• Pôle – Trois menaces de la grande cité	N° 153
• Vastok – À l'ombre des collines	N° 80
• Visite à Markony 1/2	N° 71
• Visite à Markony 2/2	N° 72
• Visite à Poyol	N° 39

encyclopédie

• 4 choses que vous ignorez sur Tanaephis	N° 46
• Breaking news : médias de Tanaephis 1/2	N° 84
• Breaking news : médias de Tanaephis 2/2	N° 85
• Intermède – Les trois trucs - 1	N° 130
• Intermède – Les trois trucs - 2	N° 131
• Joyeuses Fêtes	N° 19
• Légendes de l'Est : les Brises Mortes	N° 45
• Le couple sur Tanaephis 1/2	N° 59
• Le couple sur Tanaephis 2/2	N° 60
• Les anniversaires sur Tanaephis 1/2	N° 53
• Les anniversaires sur Tanaephis 2/2	N° 55
• Les épices au quotidien 1/2	N° 73
• Les épices au quotidien 2/2	N° 75
• Les Morts-levés 1/2	N° 136
• Les Morts-levés 2/2	N° 137
• Les rites funéraires de Tanaephis 1/2	N° 32
• Les rites funéraires de Tanaephis 2/2	N° 33
• Les sports populaires 1/2	N° 12
• Les sports populaires 2/2	N° 14
• L'esclavage sur Tanaephis 1/2	N° 62
• L'esclavage sur Tanaephis 2/2	N° 63
• L'Extase coupable	N° 41
• Nouveaux mercenaires ?	N° 2
• Pôle : convenances, modes et poils	N° 56
• Prostitution : putains & catins	N° 69
• Survivre sans épices 1/2	N° 163
• Survivre sans épices 2/2	N° 164
• Une sortie au cirque ?	N° 58

Les Armes essentielles

• L'Éclipse de Lune	N° 16
• L'Ordre Nouveau	N° 40
• La Loi du Meurtre	N° 154
• La Loi du Sang	N° 31
• La Mort Carmin	N° 28
• La Route sans Fin	N° 18
• Le Miroir du Passé	N° 22
• Le Mois du Bonheur	N° 34
• Le Plaisir Infini	N° 26

- Les Adeptes du Muffin N° 24
- Les Compagnons de l'Équerre N° 36
- Les Joyaux de Pôle N° 20
- Les Vagabonds des Flots N° 38

RÈGLES

- Autres dés et modification OCB N° 1
- Bloodlust / Métal léger N° 78
- Conversion Classic → Métal N° 10
- Dessine moi un figurant N° 159
- L'écran du meneur N° 107
- Les cartes de bataille Hors-série
- Les compositions inhabituelles et leurs... N° 48
- Lieux de désirs – article technique N°166
- Trois lunes et mille épices (sauce LG) N° 61
- Une petites collection d'épices N° 15

LES ARMES-DIEUX

- Choisir son Porteur N° 13
- C'est pas la taille qui compte 1/2 N° 158
- C'est pas la taille qui compte 2/2 N° 160
- Conversation métalliques N° 11
- Exal & artefacts N° 6
- Les Armes : groupes et relations N° 87
- Les fusionnés : révélations 1/3 N° 67
- Les fusionnés : révélations 2/3 N° 68
- Les fusionnés : révélations 3/3 N° 70
- Les lois de l'incarnation N° 86
- Pouvoirs d'Armes Dieux N° 44
- Pouvoirs exotiques N° 66
- Xenomorphe, Arme sauce Giger N° 30

MENACES

Bestiaire

- Aigreau N° 3
- Chagar 1/2 N° 4
- Chagar 2/2 N° 5
- Foire aux bestiaux – l'Hégémone N° 165
- Foire aux bestiaux – la Nation N° 161
- Foire aux bestiaux – Pôle N° 167
- Un monstre de l'Hégémone N° 157

SCÉNARIOS

- Comme des larmes dans la pluie 1/3 N° 171
- Comme des larmes dans la pluie 2/3 N° 172
- La chose étrange N° 168
- Scénario anniversaire N° 27
- Tout ça pour une mi'molle ? N° 57

NOUVELLES

- Le maître de pas N° 144