



30 ★

MARIONNETTES

Fournitures

Qual. BARISIENNE,
Erable = 1 pel.,
Fusion = 1 pel.,
Mélisse = 1 pel.,
Surfinia = 1 pel.,
Vitelotte = 1 pel.,
une aiguillée de fil noir,
aig. n° 3,
crochet n° 3.

Points employés

JERSEY ENDR., aig. n° 3.

JERSEY ENDR. RAYE, aig. n° 3.

Tric. * 3 rgs Vitelotte, 1 rg Erable *,
répéter de * à *.

Points de broderie : voir rubrique
mémo.

Réalisation

MARIONNETTE N° 1 :

Corps : Monter 20 m. Vitelotte. Tric. jersey endr. 10 rgs Vitelotte, 1 rg Erable, 13 rgs Vitelotte, cont. 10 rgs Mélisse pour la tête, au rg suiv. tric. * 1 m. endr., 2 m. ens. endr. *, répéter de * à *. Au 2ème rg, suiv. tric. toutes les m. ens. 2 par 2, passer un fil dans les m. rest., serrer et arrêter.

Bras : Monter 10 m. Vitelotte, Tric. jersey endr. : 7 rgs Vitelotte, 3 rgs Mélisse pour les mains, au rg suiv., tric. toutes les m. ens. 2 par 2, passer un fil dans les m. rest., serrer et arrêter.

FINITIONS : Broder sur les m. centrales Mélisse les yeux avec le fil noir au point de mailles, la bouche Vitelotte à point lancé (voir photo). Plier le corps dans le sens de la haut., assembler les côtés à 1/2 m. du bord (= milieu dos de la marionnette) en bourrant un peu la tête avec des restes de fils, passer un fil Mélisse dans 1 m. sur 2 au 1er rg de la tête, serrer un peu pour former le cou. Faire la couture des bras en les bourrant comme la tête, et coudre de ch. côté du corps à 0,5 cm du cou.

BONNET : Cache oreilles (2) : Monter 3 m. Surfinia en laissant libre un peu de fil. Tric. 2 rgs jersey endr., laisser en attente. Tric. un second cache oreille semblable.

Avec le fil Surfinia, monter 5 m., repr. les 3 m. d'un cache oreille, monter 9 m., repr. les 3 m. du second cache oreille, monter 5 m. Tric. 4 rgs jersey endr., sur les 25 m. obtenues, puis répart. des dim. comme suit : 1 m. endr., * 2 m. ens. endr., 2 m. endr. *, répéter de * à *. Répéter ces dim. les unes au dessus des autres encore 2 fs ts les 2 rgs en laissant à ch. fs 1 m. de moins entre elles.

Au 2ème rg suiv., tric. toutes m. ens. 2 par 2, passer un fil dans les m. rest. serrer et arrêter.

Faire la couture du bonnet. Croch. 1 chaî. de 2 cm avec le fil de montage des cache oreilles. Maintenir le bonnet sur l'arrière de la tête par 1 point de couture.

SAC : Monter 9 m. Erable. Tric. 9 rgs jersey endr., rab. les m., ne pas couper le fil et croch. 1 chaî. de 7 cm pour la sangle, fixer l'extrémité de l'autre côté du sac. Broder le motif à point lancé

Surfinia en le centrant sur le sac (voir photo).

MARIONNETTE N° 2 :

Comme la marionnette n° 1, mais pour le corps tric. 11 rgs jersey endr. rayé, 1 rg Fusion, term. Erable. Tric. les bras Erable au lieu de Vitelotte, le bonnet Fusion. Ne pas tric. le sac.

MARIONNETTE N° 3 :

Comme la marionnette n° 1, mais pour le corps tric. 11 rgs Erable, 1 rg Surfinia, 11 rgs jersey endr. rayé. Tric. les bras jersey endr. rayé, le bonnet Erable. Broder les motifs au bas du corps à point lancé (voir photo). Ne pas tric. le sac.

MARIONNETTE N° 4 :

Comme la marionnette n° 1, mais pour le corps tric. 11 rgs Vitelotte, 1 rg Erable, term. Fusion. Tric. les bras Fusion au lieu de Vitelotte. Tric. le bonnet et le sac jersey endr. rayé, le sac n'est pas brodé.

MARIONNETTE N° 5 :

Comme la marionnette n° 1, mais inverser les coloris Vitelotte et Erable, le sac n'est pas brodé.

