

# La Bretagne des Ombres

Compilé par Solaris pour Shadowrun

La Bretagne est une région autonome dirigée par le Haut Conseil de Bretagne et recouverte en grande partie par la Brume.

## Chronologie

**1532** : 4 août, publication à Vannes de l'édit d'Union de la Bretagne à la France, les droits et privilèges du duché sont préservés, ainsi que les États de Bretagne.

**1789** : des députés du tiers État de Bretagne créent à Versailles le Club breton qui, en octobre, devient la « Société des amis de la Constitution », s'installant au couvent des Jacobins à Paris il est désormais connu sous le nom de Club des Jacobins - 5 novembre, suppression des États de Bretagne et fin de l'autonomie.

**1790** : 15 février, découpage de la province en 5 départements : Côtes-du-Nord (aujourd'hui Côtes d'Armor), Finistère, Ille-et-Vilaine, Loire-inférieure (aujourd'hui Loire-Atlantique) et Morbihan (petite mer en breton).

**1902** : La France interdit l'utilisation de la langue bretonne dans les écoles.

**1923** : création par Morvan Marchal du Gwenn ha du, qui va s'imposer comme l'emblème de la Bretagne contemporaine.

**1941** : l'État français décide la création des régions administratives. Une région nommée Bretagne administrative apparaît, qui reprend les quatre-cinquièmes du territoire de l'ancienne province, la Loire-Atlantique étant exclue.

**1947** : création du premier bagad de Bretagne à Carhaix, la « Kevrenn des Cheminots de Carhaix ».

**1978** : 16 mars, naufrage de l'Amoco Cadiz près de Portsall en Ploudalmézeau.

**1978-1981** : affaire de Plogoff, importante mobilisation contre l'implantation d'une centrale nucléaire (projet finalement abandonné).

**1999** : 20 février, *An Tour Tan* organise le premier « cyber fest-noz » sur Internet. Le 1er mai, fondation à Carhaix de l'Office de la langue bretonne (*Ofis ar Brezhoneg* en breton).

**2010** : 25 juin, à initiative de l'Union démocratique bretonne le Conseil régional de Bretagne adopte à l'unanimité une motion en faveur de la réunification administrative de la Bretagne

**2014** : Première apparition publique de la Aznevezenti drouizel Breizh (Renaissance Druidique de la Bretagne).

**2023** : Le 21 juin, la Brume apparaît en Bretagne et fait des centaines de morts et disparus.

**2028** : En Bretagne, les druides commencent à dissiper La Brume.

**2030** : Le gouvernement militaire charge la Renaissance Druidique de surveiller La Brume.

**2032** : La Bretagne devient le Haut Conseil de Bretagne, une région administrative spéciale, sous l'autorité de la Renaissance Druidique.

**2066** : Le gouvernement accorde l'autonomie à la Forêt de Brocéliande.

## Le Haut Conseil de Bretagne

Suite au danger posé par la Brume en 2023, le gouvernement français a décidé de placer la Bretagne sous une juridiction spéciale. Les druides de la Renaissance Druidique semblent les seuls capables de contenir la Brume. En 2032, les druides ont créé le Haut Conseil de Bretagne (HCB) pour diriger la région de manière autonome. Gwendal Le Pellec est à la tête du HCB depuis 2032, il est le Awenet drouiz (Haut druide). La Maison Rohan y a également beaucoup d'influence.

Les **Ambacts** sont la branche armée du Conseil.

## Géographie

Des lignes mana parcourent la Bretagne, se croisant à des monuments pré ou post-chrétiens qui sont de puissants sites de pouvoir. Les activités magiques y sont importantes. La Forêt de Brocéliande, lieu étrange même pour la Bretagne, n'est pas affectée par la Brume et croit depuis les années 2030, quand le Kevredigezh an derv s'y est installé. Elle est fermée au public excepté à certaines dates où des portions de forêt sont ouvertes. La Bretagne est aussi une zone moderne avec d'importantes villes comme Nantes, Brest et Rennes.

## La Brume

C'est en 2023 que la **Brume** apparaît en Bretagne. Il s'agit d'un phénomène magique d'origine inconnue qui couvre de grandes zones rurales de Bretagne. Toute personne y entrant se sent mal à l'aise, à l'impression que la Brume est hantée et s'y perd facilement. La Brume modifie l'utilisation de la magie et attire les métacratures. Elle est également active dans l'astral.

De nombreuses personnes (et même des villages entiers) y ont disparu et elle n'a cessé de s'étendre jusqu'à ce que les druides de la Renaissance Druidique de Bretagne arrivent à la contenir en 2028. Les zones en permanence sous la Brume ont été évacuées.

### En réalité :

La Brume a été créée par les pixies de Bretagne qui voulaient ainsi faire partir les humains de la région mais elle a échappé à leur contrôle en étant plus puissante que prévue. Les pixies ont alors demandé l'aide des druides pour la contenir.

Les pixies sont de petits humanoïdes (45 cm) ressemblant à des elfes miniatures avec de grandes ailes de papillon. Ils sont très rares, vivant principalement en Bretagne, au Royaume-Uni et à Tir na nOg, et ont été classés dans la catégorie Faës. En reconnaissance de leurs efforts pour contenir la Brume, la France leur a accordé la souveraineté sur la forêt de Brocéliande en 2066. Lors du Quatrième Monde, ils étaient connus sous le nom de Sylphelins.

## La Forêt de Brocéliande

La **Forêt de Brocéliande** est située en Bretagne (France). Elle n'est pas affectée par La Brume de la région et est en pleine croissance depuis les années 30, quand le Kevredigezh an derv s'y est installé. Elle est fermée au public excepté à certaines dates pendant lesquelles des portions de forêt sont ouvertes. Elle est devenue un territoire autonome en 2066. De nombreux pixies, s'appelant eux-mêmes **Korrigans**, y vivent.

## Le Aznevezenti drouizel Breizh

Le **Aznevezenti drouizel Breizh**, ou Renaissance Druidique de Bretagne, est une association des druides de Bretagne. Elle contient la Brume et gouverne la Bretagne de façon autonome avec le soutien de la Maison Rohan.

Les druides y sont regroupés en sociétés (Kevredigezh). Les plus importantes sont :

- **Kevredigezh an derv**, ou Société du Chêne. La loge principale de ces druides se trouve dans la Forêt de Brocéliande, en Bretagne. La société soutient le Awenet drouiz Gwendal Le Pellec.
- **Kevredigezh an heol**, ou Société du Soleil, est dirigée par Ghislain Huelben qui milite pour l'indépendance totale de la Bretagne.

## Les personnalités

- **Gwendal Le Pellec** est le Awenet drouiz (grand druide) de Bretagne. Il n'a fait que de rares apparitions ces dernières années ce qui a fragilisé sa position.

- La **Maison Rohan** a pour fief la Bretagne, en France. La fondation de la maison remonte à 1104 pour les vicomtes de Rohan, devenus ducs de Rohan en 1603. Les Rohan ont été l'une des familles les plus puissantes de Bretagne dans l'Ancien Régime. Au XXe siècle, plusieurs membres de la famille ont été élus députés ou sénateurs. Les Rohan, qui étaient déjà actionnaires du groupe Wendel, ont construit dans la première partie du XXIe siècle un empire financier. Son chef de famille actuel est Erwan de Rohan.

Elle possède :

- ⤴ 7% d'ESUS
- ⤴ 5% d'Index-Axa.
- ⤴ 3% de Hermes Eurocom

Quelques membres importants :

- ⤴ Erwan de Rohan. Il a de meilleures relations avec les milieux des affaires qu'avec ses pairs nobles. Il dirige la Maison Rohan et est l'un des actionnaires principaux d'ESUS.

Les 7 enfants d'Erwan de Rohan sont tous elfes :

- ⤴ Michel de Rohan, son fils aîné, né en 2027. C'est un druide elfe qui est en contact avec le Nouveau Mouvement Druidique en France comme au Royaume-Uni.
- ⤴ Charles de Rohan est le fils cadet elfe d'Erwan de Rohan. Il est spécialisé dans l'industrie navale. Il a été tué dans un attentat terroriste à la fin des années 2060.
- ⤴ Joséphine de Rohan, qui a épousé Bernardo Espirito Santos en 2063.
- ⤴ Roxane de Rohan est conseillère d'État et est liée à l'aristocratie britannique. Elle a été gravement blessée dans l'attentat ayant coûté la vie à son frère Charles et aurait perdu ses pouvoirs magiques.
- ⤴ Gaëlle de Rohan vit en Amérique du Nord et est proche de la noblesse de Tir Tairngire, notamment d'Aithne Oakforest.
- ⤴ Magalie de Rohan sa dernière fille. Elle est en conflit avec sa Maison et serait, d'après la rumeur, une dryade.

## Les druides

Un **druide** est un magicien suivant la tradition magique du druidisme. Les druides sont surtout présents en Bretagne (France), à Tír na nÓg et au Royaume-Uni mais on peut aussi en trouver en Galice et en Europe Centrale. Les druides sont souvent très versés dans la connaissance des lignes ley et peuvent les manipuler afin d'utiliser leur pouvoir. On peut distinguer 3 courants très différents parmi les druides :

- ⤴ les **druides celtes** sont les plus nombreux. Ils se considèrent comme le lien entre la terre et les hommes et trouvent leur inspiration dans le panthéon celtique. L'un des personnages les plus importants de ce courant est l'Awenet drouiz de Bretagne.
- ⤴ les **druides sauvages** vivent le plus à l'écart possible de la civilisation. Ils sont peu nombreux et sont surtout établis dans les Terres Sauvages d'Écosse. Leur panthéon est plus animiste et proche de la nature.
- ⤴ les **druides anglais** du Nouveau Mouvement Druidique suivent une tradition hermétique, ils sont beaucoup plus pragmatiques et dénués de mysticisme.

## Les villes principales

- Rennes (Roazhon en breton), capitale administrative.
- Nantes (Naoned en Breton).
- Brest
- Saint-Nazaire, chantier naval.
- Quimper (Kemper)