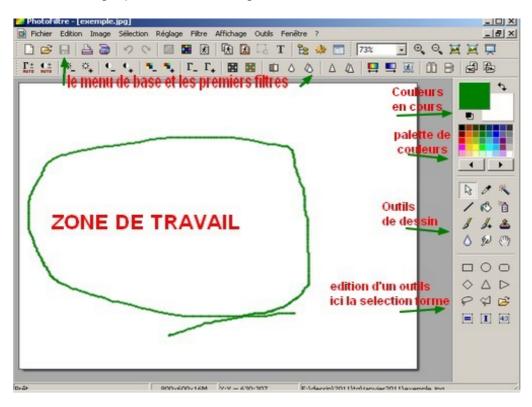
Debuter sous photofiltre 6 (version freeware de photofiltre)

JE VOUS CONSEILLE POUR ENTAMER LA SUITE DE CE COURS DE VOUS PROCURER UN LOGICIEL GRATUIT : http://photofiltre.free.fr/

Voici un bref aperçu de l'interface de photofiltre 6 :



On peut dessiner à la souris mais le must reste d'avoir un stylet sous la main,

Installation faite du pilote, la tablette se met en mode stylet: la zone de l'écran correspond à la zone de la tablette, appliquer un coup de stylet va déplacer le curseur de souris à cet endroit,

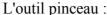
pour dessiner il faut lancer photofiltre, sélectionner l'outil de dessin, choisir une couleur (on peut le faire a la souris) et au styler dessiner dans la zone blanche en posant et glissant le stylet.

il est nécessaire de s'entrainer avant de se lancer

N'oublier pas de lâcher la tablette et de revenir à la souris lorsque vous quitter le logiciel

(à moins que vous ne vouliez cliquer et prendre le risque de déplacer des icônes sur le bureau de windows)

Dessiner





Choisir fichier nouveau et créer un nouveau document image!

Choisir une couleur (par défaut noire) , un outils de dessin (par défaut le trait est fin) et avoir la zone de sélection (par défaut la zone blanche de l'image à dessiner c'est à dire la zone de travail)

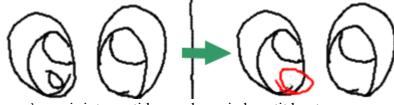
On peut à ce moment commencer à dessiner en pointant à l'aide du stylet dans la zone blanche et en glissant tout en maintenant enfoncer, des cercles, des lignes, des gribouillis,,,



Un petit exemple : des yeux cartoons,

<u>Gommer</u>, en l'absence de l'outil gomme dans cette version de photofiltre on va proceder ainsi : L'utilisation de la couleur secondaire : si on a un fond blanc sinon choisir et cliquer dans la zone de permutation des couleur et dessiner ainsi par dessus la zone à gommer ,





correction de l'œil à gauche après avoir interverti les couleur via le petit bouton

Sélections

l'outil sélection représentant un curseur de souris



Par défaut la première sélection est celle de l'image blanche, on peut dessiner de suite dessus, mais on peut par divers intérêt sélectionner une zone rectangulaire: cliquer sur l'outil sélection et descendre dans la forme rectangulaire et dessiner sur la zone de dessin la forme en pointant un premier clic pour ouvrir la forme et un second clic après déplacement pour fermer la sélection,

Pour annuler la sélection et revenir au dessin complet il faut faire sélectionner tout dans le menu sélection,

Colorier basique ment

L'outil pot de peinture!



Il agit en remplissant une couleur en cliquant sur une zone d'une autre couleur; choisir une couleur de remplissage, cliquer dans la zone fermée à colorier et voilà un remplissage fait instantanément!



Outils primordial : **la palette de couleur** , la couleur verte sélectionne si dessus sera la couleur principale la couleur blanche la couleur secondaire

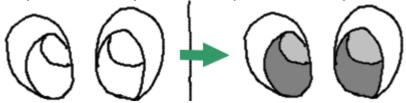
en dessous se trouve la palette (les flèches permettent de changer de type de palette avec des sélections de dégradés) cliquer sur une couleur permet de changer la couleur principale , un clic droit permet de changer la couleur secondaire



L'outil **pipette** permet de sélectionner une couleur , idéal pour reprendre une couleur précise dans une photo , ou de retrouver une couleur sélectionner

on peut mettre la valeur d'opacités a 100% pour que le rendu soit plein (si on met a 50% du rouge sur du fond blanc sera rose)et ajuster la tolérance pour la précision ,

Il y a plus qu'a répéter les actions pour colorier rapidement et basique ment un dessin.



Application de 2 gris consécutivement, j'aurais pu utiliser d'autre couleurs,

La seconde solution consisterait a utiliser des calques superposé mais cette version de photofiltre n'en gère qu'un

Appliquer un filtre

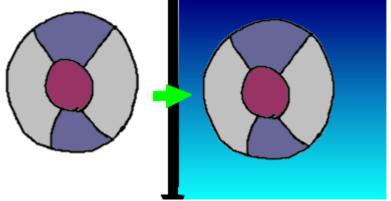
exemple : dégradé après usage de la baguette sélection magique !



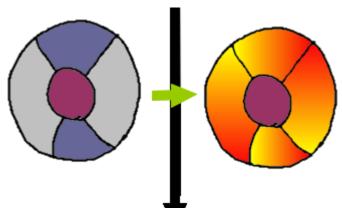
Sélectionner la zone blanche (ou la couleur à zoner) pour que cet outil de sélection crée une forme de sélection Ensuite il faut pointer la zone (comme pour un remplissage de couleur mais avec l'outils de dégradés)



On choisi une couleur de départ et une couleur d'arrivée ainsi que l'orientation vertical ou horizontale de l'effet



ici j'ai détouré d'un bleu clair / bleu foncé en arrière plan



là j'ai remplis les 4 petites zone de dégradé jaune et rouge (ca pique les yeux)

Bilan

Le seul défaut de cette version gratuite de photofiltre est dans l'absence de calques multi couches (on travaille sur un calque uni) et pas de gomme : pour gommer voir plus haut !

Dans l'ensemble je me débrouille pour le moment avec ce logiciel que j'ai connu en version 1,0 (que des filtres pas d'outils d'édition présent sur le cd rom du feu magasine pc team de 1997)



petit dessin exécuté en moins de 5 minutes