
























Programmation coins jeux

	PÉRIODE 1	PÉRIODE 2	PÉRIODE 3	PÉRIODE 4	PÉRIODE 5
Coin langage oral / Jeux d'imitation	Téléphones 👤👤 <u>Matériel</u> : 2 téléphones fixes 	Téléphones 👤👤	Téléphones 👤👤	Téléphones 👤👤	Téléphones 👤👤
	libre	libre	libre	dialogues	Numéros d'urgences
	Jouets 👤👤👤 <u>Matériel</u> : Figurines, petits jouets 	Marché 👤👤👤 <u>Matériel</u> : Aliments 	Marionnettes 👤👤 <u>Matériel</u> : 2 	Marché 👤👤👤 <u>Matériel</u> : 2 	Déguisements 👤👤 <u>Matériel</u> : coffre – déguisements variés 
	Nommer les éléments / échanger	Inciter à la création de scénarios / recettes	Inciter à la création de scénarios / histoires	Inciter à la création de scénarios / acheter-vendre-formules de politesse	Inciter à la création de scénarios / en fonction du déguisement choisi
	Poupées <u>Matériel</u> : Poupées, vêtements et accessoires de poupées 	Dînette <u>Matériel</u> : Assiettes, couverts... 		Magasin Caisse enregistreuse, argent factice 	
	Nommer les éléments / échanger	Inciter à la création de scénarios / recettes			
Coin langage écrit	Bibli 👤👤👤 <u>Matériel</u> : albums et écrits de classe 	Bibli 👤👤👤	Bibli 👤👤👤	Bibli 👤👤👤	Bibli 👤👤👤
	Choisir un livre, le manipuler avec soin, le ranger	Choisir un livre, le manipuler avec soin, le ranger	Choisir un livre, le manipuler avec soin, le ranger en fonction d'un codage	Idem + Retrouver un livre dans la bibliothèque	Idem + Jeux de marque page
			Ecoute (histoires) 👤👤 <u>Matériel</u> : 2 ou 3 casques 		

Coin éducation artistique

	PÉRIODE 1	PÉRIODE 2	PÉRIODE 3	PÉRIODE 4	PÉRIODE 5
	<p>Musée 👤👤</p> <p><u>Matériel</u> : Affichage œuvres étudiées, œuvres d'enfants</p>  <p>Garder trace des œuvres étudiées</p>	<p>Musée</p> <p>Acquérir une première éducation artistique.</p>	<p>Musée</p> <p>Comprendre la notion de musée</p>	<p>Musée</p> <p>Comprendre la notion de musée</p>	<p>Musée</p> <p>Idem+ Jeux d'observation (Images détails des œuvres affichées)</p>
	<p>Graphisme 👤👤👤</p> <p><u>Matériel</u> : Répertoire de graphismes, feuilles variées, outils scripteurs variés</p>  <p>Utiliser le matériel, le ranger correctement</p>	<p>Bricolage 👤👤👤</p> <p><u>Matériel</u> : papiers, cartons, colle ciseaux, scotch, petit matériel</p>  <p>Utiliser le matériel, le ranger correctement</p>	<p>Graphisme 👤👤👤</p> <p><u>Matériel</u> : Répertoire de graphismes, feuilles variées, outils scripteurs variés</p>  <p>Utiliser le répertoire de graphisme. Copier, inventer.</p>	<p>Bricolage 👤👤👤</p> <p><u>Matériel</u> : papiers, cartons, colle ciseaux, scotch, petit matériel</p>  <p>Construire un objet défini (choisi en fonction des projets en cours)</p>	<p>Graphisme 👤👤👤</p> <p><u>Matériel</u> : Répertoire de graphismes, feuilles variées, outils scripteurs variés</p>  <p>Utiliser le graphisme pour compléter une production plastique personnelle</p>
					<p>Bricolage</p> <p><u>Matériel</u> : papiers, cartons, colle ciseaux, scotch, petit matériel</p>  <p>Construire un objet défini (choisi en fonction des projets en cours)</p>

	<p>Jeux de construction : Magic clicks 👤👤👤</p> <p><u>Matériel</u> : Magic clicks</p>  <p>Trier/ classer : réaliser une construction d'une seule couleur</p>	<p>Jeux de construction : Légos 👤👤👤</p> <p><u>Matériel</u> : Légos</p>  <p>Construire un objet défini (choisi en fonction des projets en cours) Le mettre de côté avec son étiquette.</p>	<p>Jeux de construction : Magic clicks 👤👤👤</p> <p><u>Matériel</u> : Magic clicks</p>  <p>Idem + démonter et ranger.</p>	<p>Jeux de construction : Légos 👤👤👤</p> <p><u>Matériel</u> : Légos</p>  <p>Reproduire une construction en fonction d'un modèle.</p>	<p>Jeux de construction : Magic clicks 👤👤👤</p> <p><u>Matériel</u> : Légos, Magic clicks</p>  <p>Lire une fiche de construction pour réaliser un objet.</p>
--	--	--	--	--	---

Coin formes et grandeurs

Coin informatique

PÉRIODE 1

Ordinateur 

Matériel :
Art rage
Compte avec Floc
Logico Floc



- Art rage :**
- Manipuler la souris
- Compte avec Floc :**
- Qui a le plus de jouets
- Logico Floc :**
- Le point commun
 - Les étiquettes

PÉRIODE 2

Ordinateur 

Matériel :
Madame mo
Compte avec Floc
Logico Floc



- Madame mo :**
- Maîtriser la segmentation syllabique
- Compte avec Floc :**
- Les gommettes (constituer une collection du cardinal donné)
- Logico Floc :**
- Où se cache Floc (respecter des indications spatiales)

PÉRIODE 3

Ordinateur 

Matériel :
Madame mo
Compte avec Floc
Nombres Floc
Logico Floc



- Madame mo :**
- Reconnaître des rimes
- Compte avec Floc :**
- Je compte les flocs (dénombrer)
- Nombres Floc :**
- Coiffe indiens (collections équipotentes)
- Logico Floc :**
- Tous différents (rechercher les possibles)

PÉRIODE 4

Ordinateur 

Matériel :
Madame mo
Compte avec Floc
Nombres Floc



- Madame mo :**
- Localiser un phonème dans un mot
- Compte avec Floc :**
- Memory (associer les différentes écritures du nombre)
- Nombres Floc :**
- Les dix doigts (compléments à 10)
 - Rangeons (classement ordinal)

PÉRIODE 5

Ordinateur 

Matériel :
Madame mo
Nombres Floc
Logico Floc



- Madame mo :**
- Localiser un phonème dans un mot
- Nombres Floc :**
- Coloriage codé (calculs additifs et soustractifs)
- Logico Floc :**
- Faux sudoku
 - Le pirate (labyrinthes)

Coin sciences

Découverte des objets 

Grossissement

Matériel : Loupes / loupes binoculaire



Observer
Rendre compte de ses observations

Découverte des objets 

Longueurs

Matériel : Mètre ruban, double décimètre...



Observer
Rendre compte de ses observations

Découverte des objets 

Électricité

Matériel : Piles ampoules, fils électriques, pinces crocodiles, lampe de poche...



Observer
Rendre compte de ses observations

Découverte du vivant 

Semis

Matériel : Terre, pots, cuillères, graines



Observer
Rendre compte de ses observations

Découverte des objets 

Masse (ou durée)

Matériel : Balances variées, poids, objets légers /lourds...



Observer
Rendre compte de ses observations

Découverte de la matière 

Bac sensoriels

Matériel : Marrons, feuilles, boîtes à œufs / outils de transvasement cuillères pinces...



Adapter son geste au matériel, verbaliser un ressenti, échanger

Découverte de la matière 

Pâte à modeler

Matériel : Pâte à modeler + modèles



Construire un objet défini (choisi en fonction des projets en cours)

Découverte de la matière 

Bac sensoriels

Matériel : Graines / boîtes de tri, outils de transvasement cuillères pinces...



Adapter son geste au matériel, verbaliser un ressenti, échanger

Découverte de la matière 

Pâte à modeler

Matériel : Pâte à modeler



Construire un objet défini (choisi en fonction des projets en cours)

Découverte de la matière 

Bac sensoriels

Matériel : Eau / outils de transvasement cuillères entonnoirs bouteilles...



Adapter son geste au matériel, verbaliser un ressenti, échanger

Programmation jeux d'accueil

Jeux de langue

PÉRIODE 1

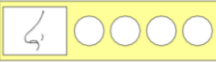
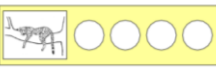
Letres magnétiques
Matériel : Lettres magnétiques + prénoms



Reproduire son prénom ou celui d'un copain

Fiches plastifiées

Entoure le mot le plus long



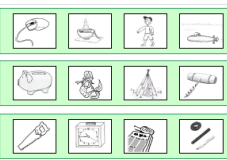
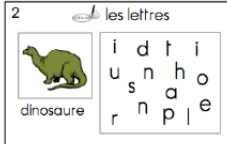
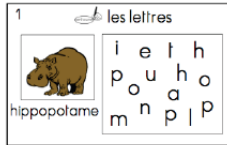
PÉRIODE 2

Tampons
Matériel : Tampons + tampons encreur
 Mots de la classe



Reproduire un mot

Fiches plastifiées



PÉRIODE 3

Loto des alphas
Matériel : Loto des alphas + modèles



Reproduire un mot / associer le mot à l'image

Fiches plastifiées



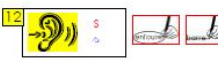
PÉRIODE 4

Lynx des syllabes
Matériel : Lynx des syllabes



Lire des syllabes simples

Fiches plastifiées



COU SIX
 PLAT CORPS
 ETE ARBRE
 POULE OUBLI

R	P	A	O	S
C	O	R	P	S
O	U	B	L	I
U	L	R	A	X
E	E	E	T	E

PÉRIODE 5

Loto des alphas (niveau 2)
Matériel : Loto des alphas + modèles



Commencer à encoder / validation autonome

Fiches plastifiées

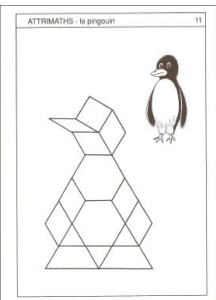
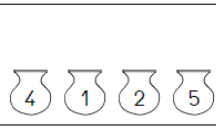
sapin dafcsapincopinmlasapin
 main momimainnaubjmainnan
 robe roririrobeniberobemile
 poule papipopouleqiqapouleq
 soupe soupepapousousousoupe
 roule roroulirolemouleroule

Entoure les syllabes qui forment le nom de ces images

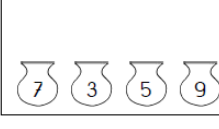
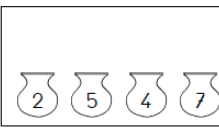
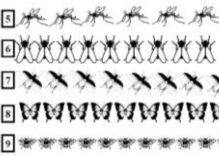


Jeux mathématiques

Fiches plastifiées

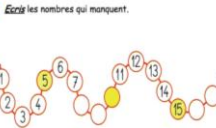
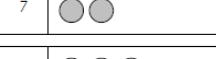
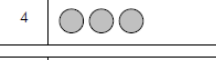
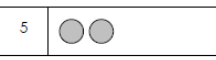


Fiches plastifiées

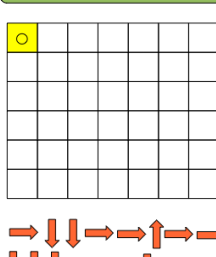


Fiches plastifiées

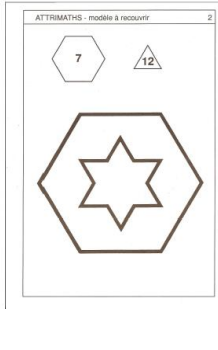
Compléter de 4 à 7



Se déplacer sur quadrillage. 1 Trace le chemin indiqué par les flèches.



Fiches plastifiées



Fiches plastifiées

