

# Répleek

***Répleek est un jeu pour les geeks fans de cinéma (et les autres) dans lequel vous devrez retrouver de quel film sont tirées des répliques cultes, marquantes ou simplement drôles.***

*Ce jeu contient :*

- 40 cartes répliques de niveau facile (\*)*
- 51 cartes répliques de niveau moyen (\*\*)*
- 26 cartes répliques de niveau difficile (\*\*\*)*
- 9 cartes personnalisables*
- 1 compte-tours*

A partir de 2 joueurs

## **Mise en place de la partie :**

Les cartes sont mélangées et posées en trois piles par niveau, face cachée.

Les joueurs se munissent d'un papier et d'un crayon pour compter les points.

Les joueurs forment deux équipes : à eux d'équilibrer ces dernières en fonction des compétences et du nombre de joueurs ! A n'importe quel moment dans la partie, des joueurs peuvent quitter ou rejoindre l'équipe, à condition que les joueurs de l'équipe adverse donnent leur approbation.

Petit conseil : trouvez-vous un nom d'équipe, ce sera plus amusant !

La partie se déroule en 9 tours.

A la fin de la partie, on compte les points de chaque équipe, en additionnant les points bonus si nécessaire. Le total le plus élevé l'emporte.

En cas d'égalité, on départage les équipes avec un système de mort subite (chaque équipe doit trouver une réplique à tour de rôle, la première à rater perd).

## Déroulement d'un tour :

*Note : ci-dessous, le terme "active" désigne l'équipe qui doit répondre. Le terme "arbitre" désigne l'équipe adverse.*

### **1 - Choix du niveau**

La première équipe à jouer (équipe active) doit d'abord choisir le niveau de la réplique.

Il existe 3 niveaux de répliques :

#### **- Facile (\*)**

Ces répliques sont très connues, même si on n'a pas vu le film !

- Elles rapportent **1 point** si on trouve le film dont elles sont tirées.
- Chaque équipe ne peut en piocher que **5 maximum** durant toute la partie.

#### **- Moyen (\*\*)**

Ces répliques sont moins connues, mais souvent cultes ou issues de films mémorables.

- Elles rapportent **2 points** si on trouve le film dont elles sont tirées.

#### **- Difficile (\*\*\*)**

Ces répliques cultes sont réservées aux experts...

- Elles rapportent **2 points** si on trouve le film dont elles sont tirées.
- Si l'équipe cumule 3 bonnes réponses de niveau Difficile à la fin de la partie, elle gagne **5 points bonus**.

### **2 - Piocher la carte et prendre les paris**

L'équipe arbitre pioche une carte dans le paquet indiqué par l'équipe active. Tous les joueurs de l'équipe arbitre peuvent alors lire la carte (sans en dévoiler le contenu à l'équipe active ni leur donner d'indices).

Les cartes contiennent les informations suivantes :

- **La réplique en français** (et éventuellement la version anglaise qui peut servir d'indice)
- **Le titre du film** d'où elle est tirée
- **Le nom du personnage** qui la prononce
- **Le nom de l'acteur** qui joue le personnage (s'il est célèbre, hors films d'animation)

Les arbitres peuvent **prendre les paris** : ils suggèrent à l'équipe active de parier sur leur capacité à trouver le nom du personnage ou de l'acteur qui prononce la réplique.

*ATTENTION : l'équipe peut trouver aussi bien le nom du personnage que le nom de l'acteur, il n'est donc pas possible de parier uniquement sur l'un ou l'autre.*

L'équipe arbitre détermine un nombre de points supplémentaire qui pourra être gagné ainsi : 1, 2, 3, 5, 10, 20 ou même 100 points si le défi semble irréalisable.

Si l'équipe active **gagne le pari**, elle **remporte les points misés**, mais ATTENTION, si **elle ne parvient pas à trouver** le titre du film, ainsi que le personnage ou l'acteur, c'est **l'équipe arbitre qui remporte ces points** !

**→ L'équipe active a le choix d'accepter ou non le pari.**

### **3 - Lire la réplique et gagner des points (ou pas)**

La carte est piochée, les paris sont pris : les arbitres peuvent désormais lire à haute voix la réplique.

Les membres de l'équipe active ont **1 minute** pour trouver le nom du film (puis, s'ils ont pris le pari, du personnage ou de l'acteur).

Le seul indice que les arbitres peuvent donner est la version originale de la réplique si elle est inscrite sur la carte.

**/!\** Une seule personne doit donner le nom du film pour faire gagner le ou les points à l'équipe, et une seule personne, différente de la première, doit donner le nom de l'acteur ou du personnage. Bien entendu, les membres de l'équipe sont invités à discuter entre eux pour se mettre d'accord sur la réponse !

Donner le nom du personnage qui prononce la réplique sans avoir le nom du film ne permet pas de gagner de point.

### **4 - Comptage des points et inversion des rôles**

Les points gagnés sont notés et les équipes changent de rôle. Le tour est terminé quand les deux équipes ont pu se confronter à une réplique !

La partie dure 9 tours, avec une possibilité de prolongation en cas d'égalité.

### Cas spéciaux :

- S'il y a plusieurs personnages qui prononcent la réplique (dans le cas d'un dialogue par exemple), le pari porte sur tous leurs noms.
- En cas de réplique entendue dans plusieurs films, les arbitres peuvent accepter une réponse même si ce n'est pas celle indiquée sur la carte, mais dans ce cas, le pari est annulé.
- En cas de doute sur un point des règles, l'équipe arbitre a toujours raison !

**Répleek est un jeu créé par les membres et les bénévoles de l'association Les j3ux sont faits, ainsi que les rédacteurs pour les lecteurs du blog <http://www.ljsf.fr> à l'occasion de Noël 2014 !**

*Répleek est un jeu sous licence Creative Commons : il est disponible gratuitement en téléchargement sur notre blog. N'hésitez pas à le télécharger, le partager, le modifier, l'adapter...*



Répleek de [Les j3ux sont faits](#) est mis à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International](#).

*Une idée originale de David Cuinet*

*Liste de répliques compilée par tous les membres et les bénévoles de l'association*

*Règles du jeu réalisées par Eith*

*Bêta-test et relecture : Sushi et Juliette*

*2014 – CC : BY NC SA – paternité : Les j3ux sont faits,  
ljsf.fr*